

Een achtbaan

Hoe spectaculair wordt die van jou?

Thema: Omgeving

Bovenbouw



Ben je wel eens in een pretpark geweest? Daar vind je vaak achtbanen. Er zijn heel veel verschillende soorten achtbanen. Sommige achtbanen gaan niet zo snel en hebben geen rare bochten, andere gaan zelfs over de kop.

Je gaat in een groepje van 4 nu proberen zelf een soort achtbaan te maken. Of eigenlijk kan je het ook een knikkerbaan noemen, je moet er namelijk een knikker over laten rollen.

Denk goed na over wat je gaat maken. Ga je een baan met veel bochten maken, of juist niet. Hoe moeilijk ga jij het jezelf maken?

Ontwerpen

Bij het maken van je ontwerp houd je rekening met de volgende eisen:

- Zorg eerst voor een schets van je achtbaan
- Het begin van de achtbaan mag niet hoger zijn dan 65 cm.
- De baan moet stevig zijn en werken, de knikker mag er niet afvallen
- Aan het einde van de baan moet een bakje komen die de knikker opvangt



Overleg met je groepje wat je wilt maken, maar ga niet gelijk beginnen met bouwen, je moet eerst een schets maken. Hierin kun je laten zien hoe jij wil dat de achtbaan eruit komt te zien. Misschien is het zelfs handig om allemaal een schets te maken en dan de beste dingen bij elkaar te doen. Maar het belangrijkste is overleggen! Maakt jouw groepje de beste achtbaan van de klas?



- Wat heb je nodig?
- Stevig papier
 - Stroken stevig papier
 - Doorsjes
 - Nietmachine
 - Plakband of tape
 - Knikkers
 - Paperclips

Een achtbaan

Thema: Omgeving
Bovenbouw

Een schets

Een schets is een tekening van iets. In dit geval van de achtbaan die je in je gedachte hebt. Maar een schets is geen tekening waar je een uur over doet. Het is juist een snelle tekening waar je de belangrijkste dingen op ziet. Bijvoorbeeld hoeveel bochten en hoe hoog hij moet worden. En hoe wil je de achtbaan omhoog krijgen? Denk daar maar eens over na.

Maken

Je gaat nu met je groepje de achtbaan maken. Zorg dat iedereen iets te doen heeft en ook meehelpt. Denk aan de eisen: de hoogte, de stevigheid en het opvangbakje aan het einde.

Testen

Klaar? Dan is het nu tijd voor de knikker! Laat de knikker rustig bovenaan de baan los.

Wat doet de knikker? Komt hij uiteindelijk in je bakje?

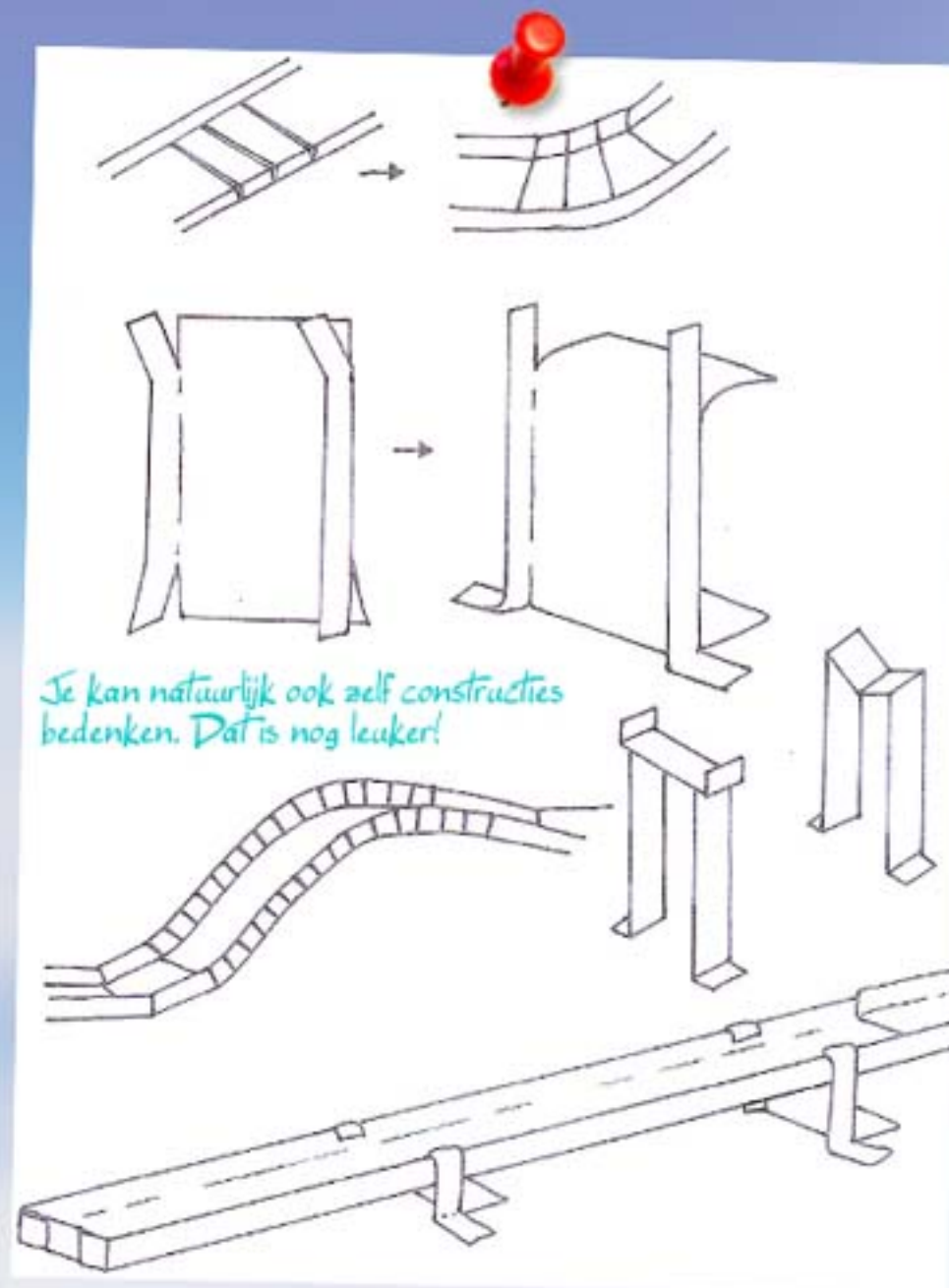
Verbeteren

Is je knikker niet de bocht uit gevlogen? Heel goed! Of is het allemaal toch niet zo gegaan als je van te voren had bedacht? Wat kan je doen om de knikkerbaan te verbeteren? Overleg met je groepje en ga dan aan de slag. Misschien deed je knikkerbaan het wel goed maar wil je toch wat verbeteringen aanbrengen. Dat mag natuurlijk ook.

Let op: Er wordt gewerkt met scharen
Pas hier heel goed mee op!



Denk goed na over de vormen die je gaat gebruiken



Je kan natuurlijk ook zelf constructies bedenken. Dat is nog leuker!